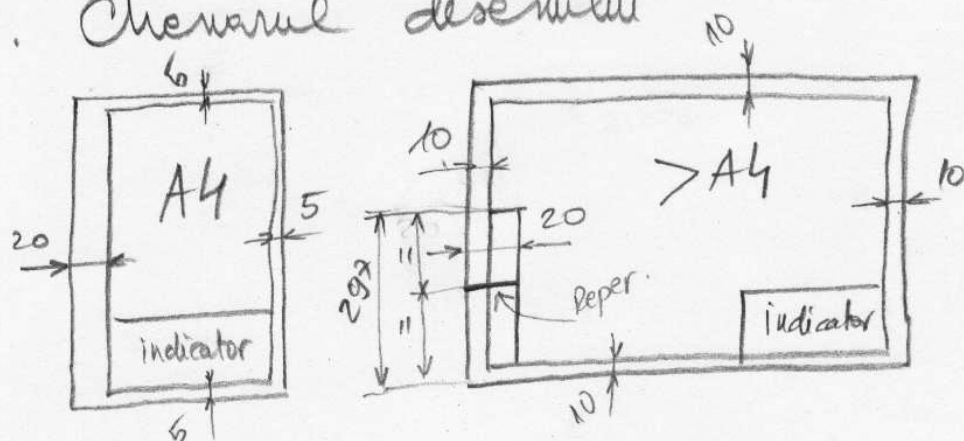


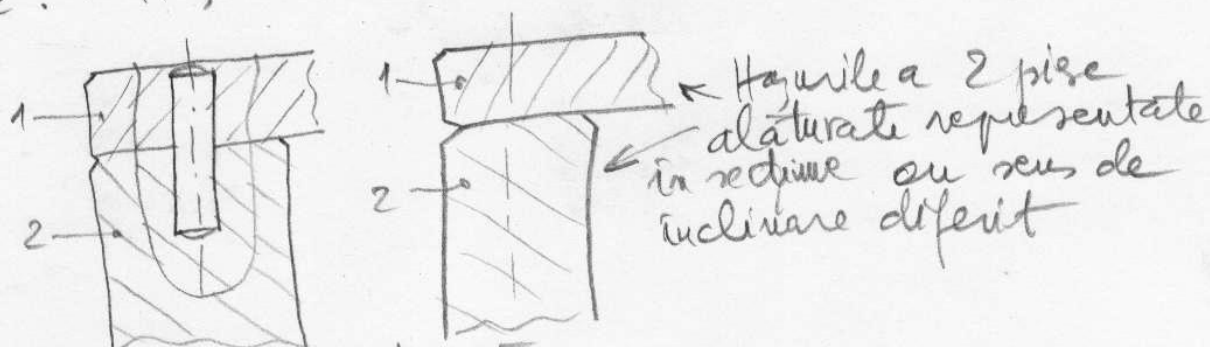
GREȘELI DE DESEN

1

1. Chenarul desenului

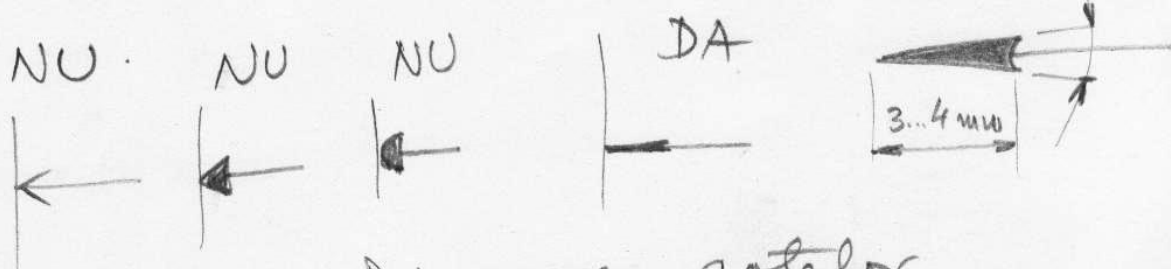


2°. Hașurare

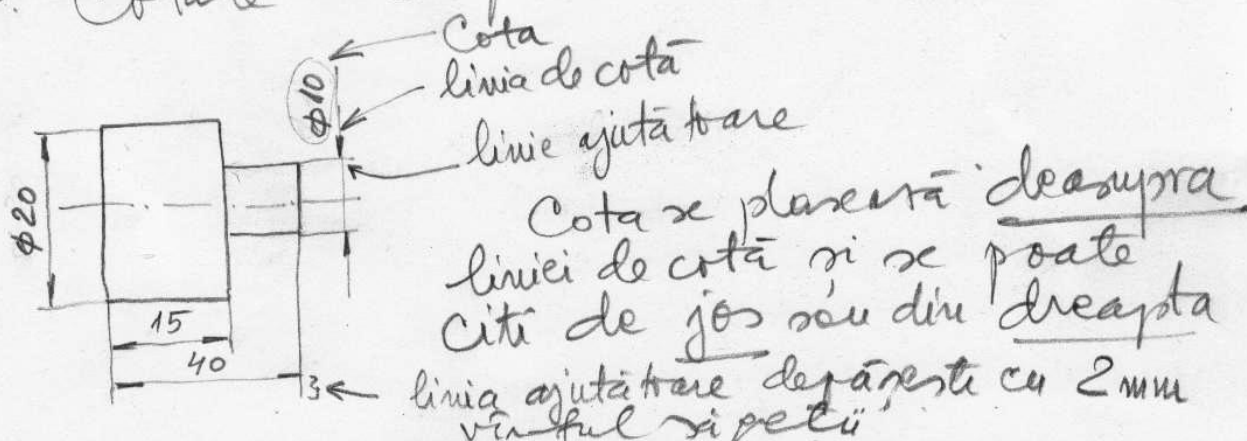


În ruptură se păstrează sensul de înclinare al fiecărei piese dar se decalează hașura

3°. Cotare - Săgeata



4°. Cotare - Dispunerea cotelor

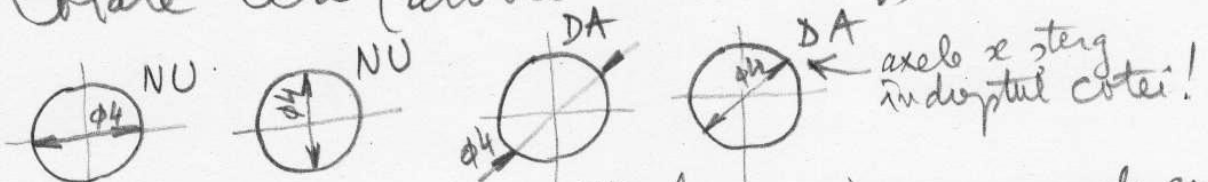


5° Cota nu are voie să fie intersectată de linii de contur, axe, hauri etc. (2)

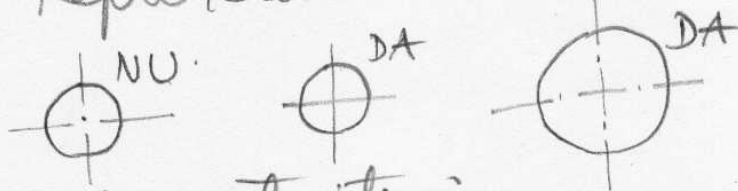
6° Distanța dintre liniile de cotă $\approx 10 \text{ mm}$.

7° Distanța dintre prima linie de cotă și conturul piesei $\approx 10 \text{ mm}$.

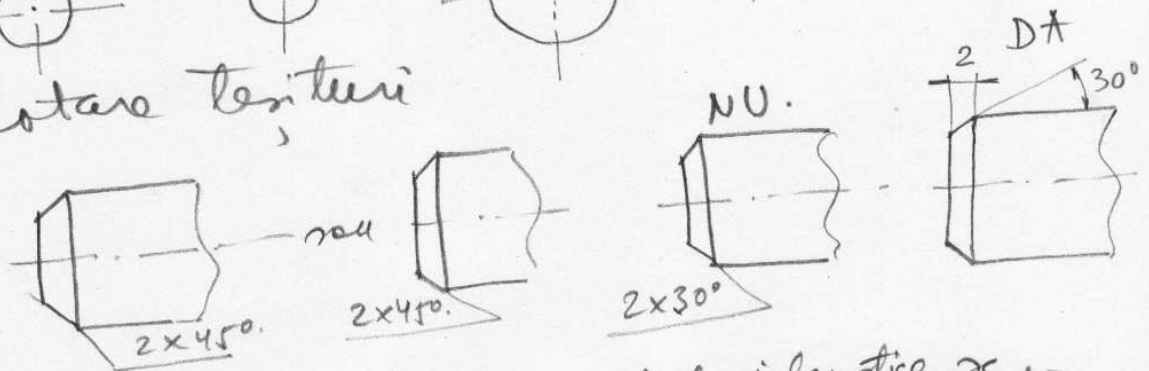
8° Cotare cerc (arbu sau alezaj)



9° Reprezentarea centrului unui cerc pe desen



10° Cotare trunchi

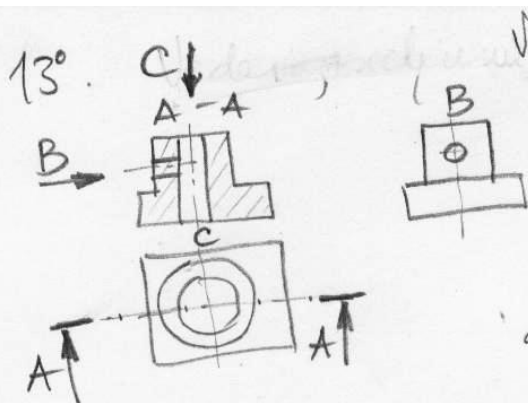


11°

Elementele identice se cotează o singură dată.
Între săgeți se pot pune puncte dacă nu încap săgețile

12°

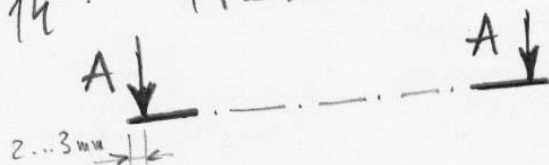
pt. simplificare curățul "străpuns" înlocuiește secțiunea prin alezaj



Vederi, secțiuni, rupturi

Pe fiecare proiecție a
desenului se va scrie
traseul de secționare sau
după caz direcția de vedere

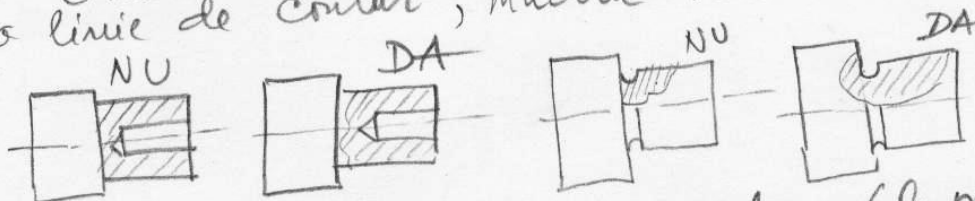
14° Traseul de secționare



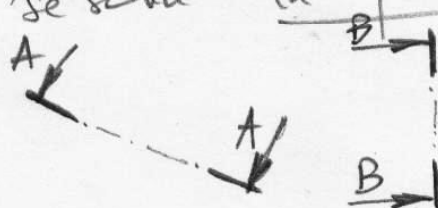
- literele de 2...3x mai mari
deut scrierea din desen
- săgeata de 2...3x mai mare
deut săgeata de cotare

- Săgeata x ploscașă cu 2...3 mm înălțime de
capătul liniei groase

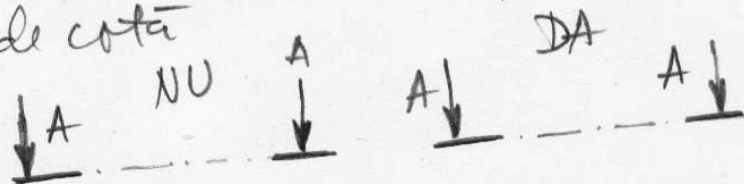
15. Linia de ruptură x trasări cu linie subțire
ondulată cu mînă liberă.
o linie de ruptură NU trebuie să coincidă cu
o linie de contur, muchie sau în continuarea lor.



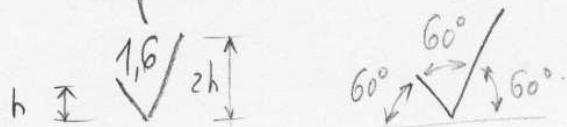
16. Litera de la direcția de vedere (de proiecție)
și literele de la traseul de secționare
se scriu în picioare.



17. Literele se plasează deasupra săgeții
într-unul sau celălalt capăt al liniei
de cota



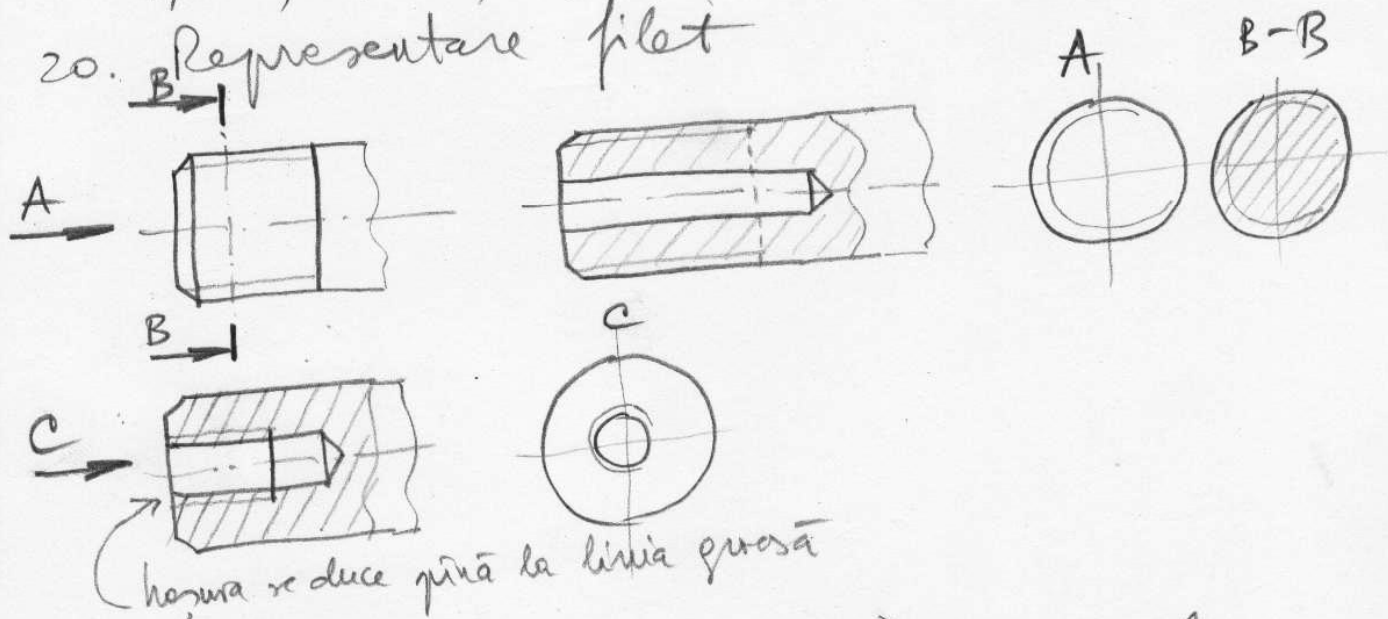
18. Rugozitatea se notează pe simbolul: ④



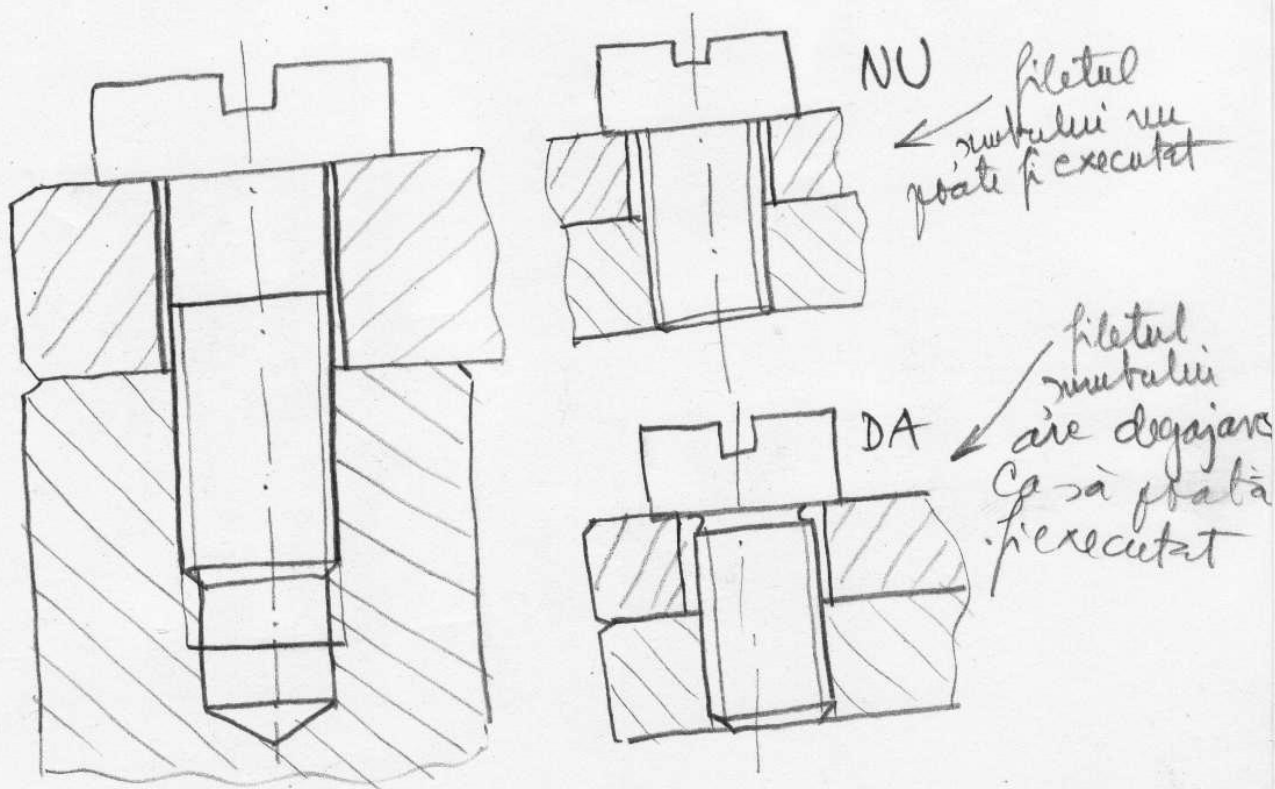
19. Valorile rugozității sunt standardizate. Se va alege din grupul de mai jos:

0,8 ; 1,6 ; 3,2 ; 6,3 ; 12,5 ; 25 ; 50 ; 100

20. Reprezentare filet

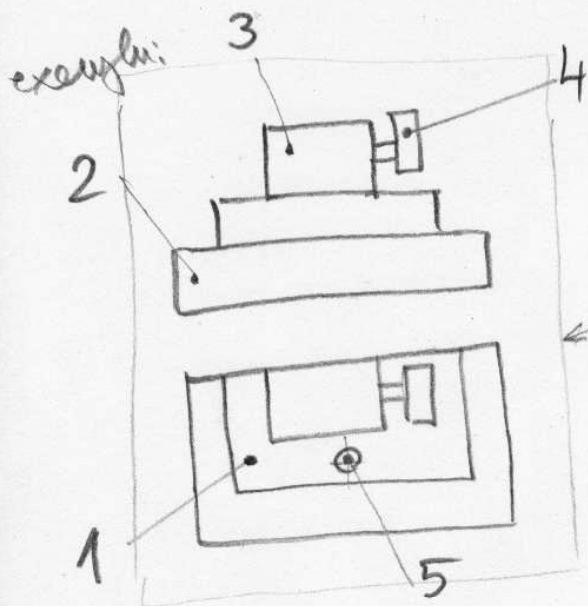


21°. Îmbinare (asamblare) cu zureb



22°. Desen de ansamblu

(5)



- Poziționarea elementelor se face cu cifre de 2...3x mai mari decât cotele
- Fiecare număr de poziție se pune pe un contur înăepior aflat în jurul desenelor
- Linia de indicație se termină cu un punct plasat pe piesa respectivă

- Ordinea de numerotare nu contează.

23°. Deasupra fiecărei proiecții să existe numele proiecției (vedere sau traseu de secționare!)

24. În tabelul de componente:

- reperele standardizate (bucșă de glidare, șurub....) să fie notate (în coloana a II-a) cu denumirea conform STAS.

(exemplu: Șurub M6x25, Știft cilindric A6x40)
Bucșă A15x28 etc

- la reperele standardizate de tip șurub la rubrica "Material" se va trece gr. 8.8

- reperele nestandardizate trebuie să aibă la rubrica:

"Material" - materialul: OL37 pt corp
OLC45 pt știftul de stinger

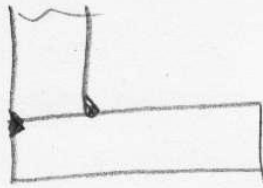
"Observații" - dimensiunile semifabricatului din care se face reperul respectiv
(se lasă ~10mm adânc de prelucrare pe toate direcțiile)

"Masa" - se trece masa semifabricatului

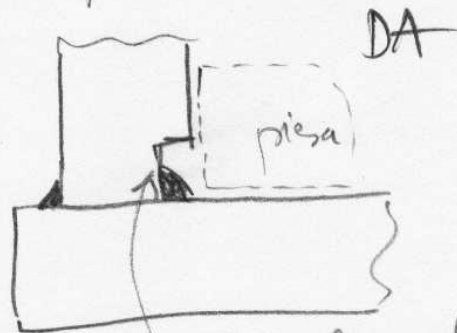
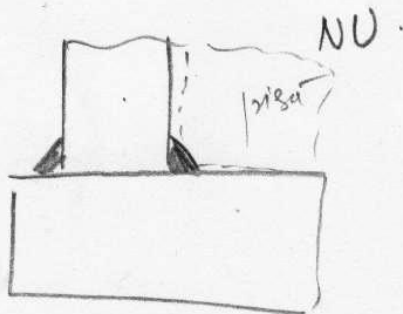
GREȘELI DISPOZITIV

5

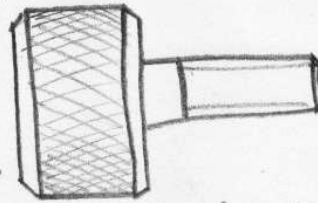
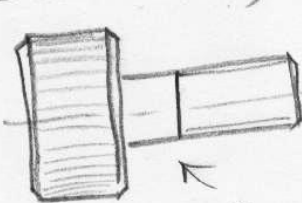
25. Corp sudat din plăci simple sudate
Material: OL37



26. Sudura (cordorul de sudură) să nu împiedice aerarea piesei în dispozitiv.



27. Capul marelui de strângere: cilindric cu striții (drepte sau înclinabile)



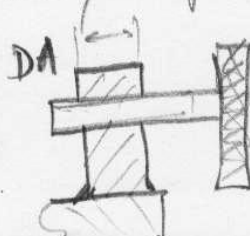
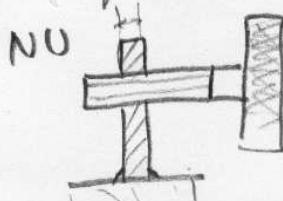
Pozul strițiilor este variabil pe de-a

28. Diametrul capului de mure $\approx \phi 50$ mm.

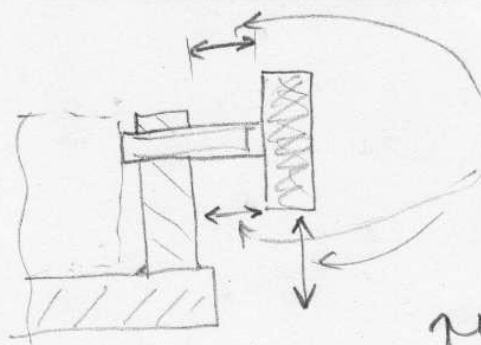
29. Lățimea capului de mure ≈ 15 mm

30. Diametrul marelui de strângere
 $\approx M8 \dots M12$

31. Lungimea pialitei pt mure $\approx 2 \times$ diametrul



32.

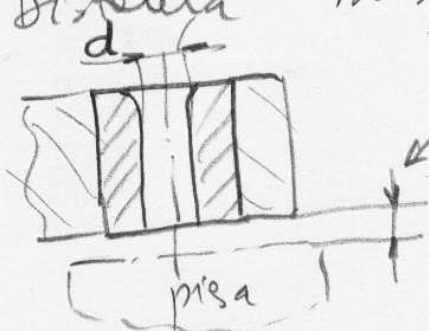


în jurul capului de
strângere să fie suficient
spațiu ($\approx 20 \text{ mm}$) ca să
poată fi acționat ușor cu
mâna.

⑦

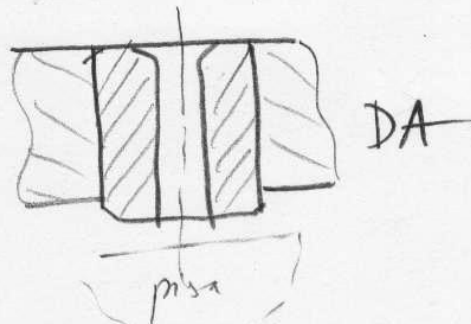
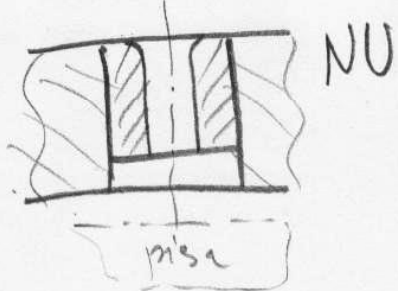
33. Bucsa de glidare a lungimii: STAS.
(doar dacă e necesar se va proiecta o
bucă specială)
Se va lua bucă STAS 1228/1-85 (fără
guler)
Se poate folosi și cea cu guler.

34. Distanța bucă — pișă



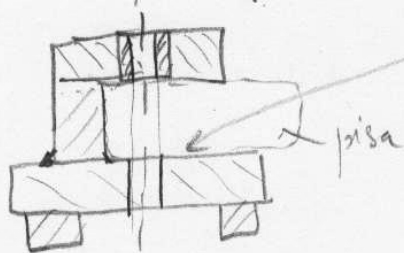
max. $(0,3 \times d)$

35. Soluția de mai jos se va evita
(se agată achiile sub
bucă în spațiul creat)

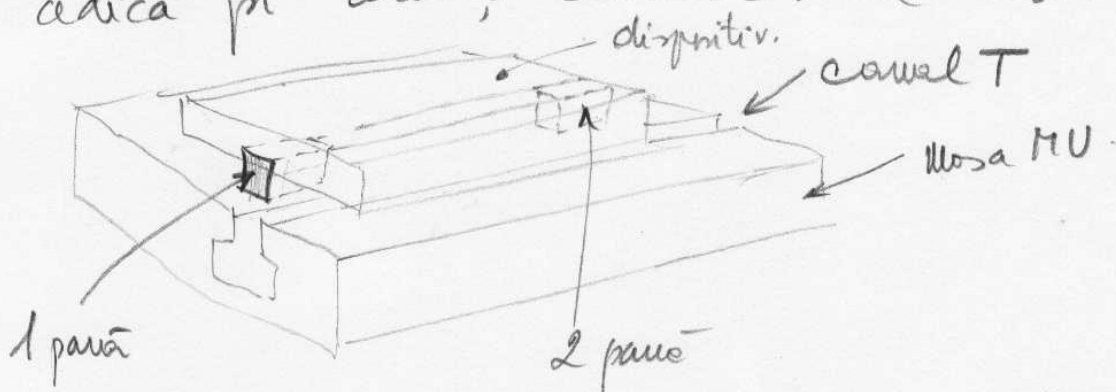


36. Diametrul (d) interior al bușei este
egal cu al lungimii!
Diametrul exterior și lungimea
bușei $\Rightarrow$ conform STAS!

37. Dacă gaura din piatră este străpunsă se lasă (8)
 iese pt. burghiu în/sub dispozitiv

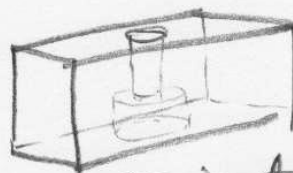
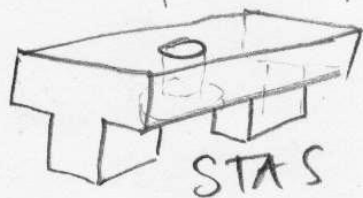


38. Până (penel) de ghidare
 Dispozitivul se orientează pe masa MU. cu
 2 pene de ghidare dispuse pe aceeași linie,
 adică pt. același canal T al masei!



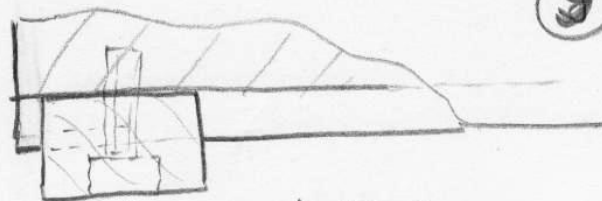
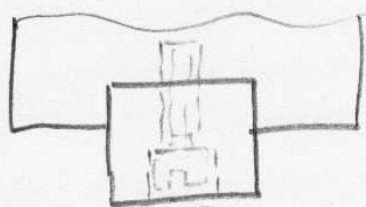
39. Jumătate din înălțimea penei intră în
 dispozitiv (sub placa de masă) iar cealaltă
 jumătate va intra în canalul T

40. Se poate lua pană de ghidare STAS 8322/1-69
 sau pană proiectată.



proiectată
 (adică simplă)

41.



9.

Parte proiectată
RECOMANDATĂ pt simplitate

42. Placa port-lucșă de glider va fi demontabilă!

43. Va fi fixată cu șuruburi (câte unul necesare, adică min 1 buc.) și centrată cu 2 știfturi cilindrice.

44. Șuruburile pt placă vor fi STAS 5144, adică șuruburi cu cap cilindric și loc hexagonal interior.

45. Capul șurubarilor se încaă în placă.

46. Diametrul șuruburilor de fixare a plăcii $\approx M6 \pm$

47. Diametrul știfturilor cilindrice $\approx \phi 5 \pm$

48. Pentru evitarea confuziilor trasate conturul pisei (care se prelucurează în dispozitiv) cu linii subțire punctate sau cu linii subțire colorate.

49. La terminarea deseneilor se va înscrie conținutul elementelor componente.

50. Cele 2 desene de execuție: $\left\{ \begin{array}{l} 1) \text{ placa port-lucșă de glider} \\ 2) \text{ altă piesă la alegere} \end{array} \right.$

